

## I. KÓŁKA

W ciągu 1 min postaraj się policzyć ile kół znajduje się w kwadracie :



## II. SUDOKU trochę inaczej

Wypełnij puste pola liczbami od 1 do 6. Liczby nie mogą się powtarzać w tym samym rzędzie, kolumnie ani w częściach wydzielonych różnymi kolorami.

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | 4 |   |   | 5 |   |
| 1 |   | 3 | 2 |   | 6 |
|   | 3 |   |   | 6 |   |
|   | 6 |   |   | 3 |   |
| 6 |   | 5 | 3 |   | 4 |
|   | 1 |   |   | 2 |   |

### III. OGLĄDANE Z GÓRY

Znajdź do każdej kolorowej piramidy z klocków jej widok z góry.

**POWODZENIA!**



## IV. CHCESZ SPRAWDZIĆ SWOJĄ SPOSTRZEGAWCZOŚĆ? MOTYLE - TO GRA IDELNA DLACIEBIE!

Gra polega no połączeniu skrzydeł motyli o takich samych wzorach w pary. Pierwsze ruchy można wykonywać, tylko wtedy, kiedy skrzydła znajdują się obok siebie. Kolejne ruchy to łączenie motylowych skrzydełek w pary, ale **tylko** po pustych polach.

Miłej zabawy.

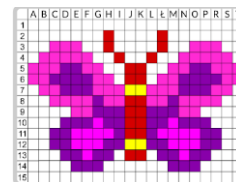
<https://www.grajteraz.pl/logiczne/butterfly-kyodai>

## V. GRY I ZABAWY LOGICZNE Z FAIRTRADE SPECJALNIE DLA UCZNIÓW SP NR 118 WE WROCŁAWIU

Wykonaj 3 polecenia zawarte w poniższym wideo.

<https://www.youtube.com/watch?v=7LBEXFJXxIA&feature=youtu.be>

## VI. KODOWANIE



Jak narysować Motyla poprzez kodowanie?

Czysty arkusz do kodowania pobierz ze strony :

<http://bystredziecko.pl/kolorowe-dyktando-graficzne-z-motylem-odkoduj-obrazek-matematyka/>

## VII. ZNANE WSZYSTKIM MEMORY

Nie masz tej gry?  
Możesz zrobić ją sam!

Poniżej możecie pobrać przygotowane karty i wydrukować je na sztywnej kartce lub nakleić obrazki na kartkę z bloku technicznego. Obrazki wycinamy zgodnie z liniami i możemy zacząć zabawę.

<https://mojedziecikreatywnie.pl/wp-content/uploads/2020/03/memo-zwierzeta.pdf>

Gra Memory to zabawa pamięciowa polegająca na odszukiwaniu par takich samych obrazków. Wszystkie obrazki odwracamy ilustracjami do dołu. Każde kolejne dziecko odkrywa dwie karty głośno wypowiadając co przedstawiają i pokazuje je innym uczestnikom zabawy. Jeśli odnajdziemy parę zabieramy obrazki i zdobywamy punkt. Jeśli nie uda się odkryć pary zakrywamy karty ponownie zostawiając je w tym samym miejscu. Kolejne osoby starają się zapamiętać miejsca poszczególnych obrazków i w swojej kolejce również próbują odszukać parę.

